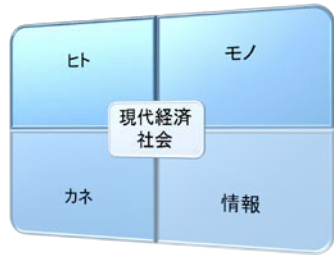


整理番号	HT29095	分野	社会	キーワード	マネジメント
------	---------	----	----	-------	--------

研究機関名	千葉工業大学				
プログラム名	ゲーミング・シミュレーションを通して現代経済社会の本質を理解する				
先生(代表者)	遠山 正朗(とおやま まさお) 社会システム科学部・教授				
自己紹介	現代社会は多様な取引で成立していますから、より豊かな社会を実現するには取引の本質の把握が不可欠です。当研究室では自動車産業の部品取引からエンタテインメント・ビジネスのデジタルコンテンツ取引に至るまで様々な取引を研究しています。				
開催日時・募集対象	平成29年7月29日(土)	受講対象者	高校生	募集人数	10名
集合場所・時間	千葉工業大学 津田沼キャンパス1号館		(集合時間)	10:10	
開催会場	千葉工業大学 津田沼キャンパス 住所: 〒275-0016 千葉県習志野市津田沼 2-17-1 アクセスマップ URL: http://www.it-chiba.ac.jp/institute/access/index.html				
内 容					
皆さんはノーベル経済学賞について書籍や雑誌、また、テレビやインターネットを通じて見聞きしたことはありますか？このプログラムでは、現代経済社会の本質を理解すべく、2009年にノーベル経済学賞を受賞したオリバー・ウィリアムソンという学者が発展させてきた取引研究について、現実経済を模擬的に作り出す実験を通し体験的に考えていきます。これによって、私たちの生活をより豊かにしていくための道筋も見えてきます。					
					
スケジュール				持 ち 物	
10:10～10:25 受付(津田沼キャンパス1号館10階エレベータ前集合) 10:25～10:40 開講式(あいさつ、オリエンテーション、科研費の説明) 10:40～11:00 講義「取引に注目すると現代経済社会の本質がわかる(講師:遠山正朗)」 11:00～11:15 実施者との交流・クッキータイム 11:15～11:55 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(hop)」 11:55～12:55 昼食・休憩／研究室公開・実施者との交流 12:55～13:35 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(step)」 13:35～13:45 研究室見学 13:45～14:25 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(jump)」 14:25～14:35 実施者との交流・クッキータイム 14:35～14:45 まとめ「どのような取引のシステムが私たちの生活をより豊かにするのか」 14:45～14:55 修了式(アンケート記入、未来博士号授与) 14:55 終了・解散				筆記用具	
				特 記 事 項	
				参加にあたっては保護者の同意(大学までの送迎は、保護者が責任を持つ)が事前に必要です。	

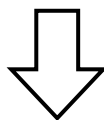
《お問合せ・お申込先》

所 属・氏 名：	千葉工業大学産官学融合課 溝口 真理子(みぞぐち まりこ)
住 所：	〒275-0016 千葉県習志野市津田沼 2-17-1
T E L 番 号：	047-478-0325
F A X 番 号：	047-478-0434
E - m a i l：	sangaku-staff@it-chiba.ac.jp
申込締切日：	平成29年7月18日(火)

※当プログラムは先着順にて受付を行います。

《プログラムと関係する先生（代表者）の科研費》

研究代表者	研究期間	研究種目	課題番号	研究課題名
遠山 正朗	H26-28	基盤研究(C)	26380472	サブカルチャー・コンテンツの取引拡大化—アニメ、ゲーム、音楽の取引コスト分析—



★この科研費について、さらに詳しく知りたい方は、下記をクリック！

<http://kaken.nii.ac.jp/>

※国立情報学研究所の科研費データベースへリンクします。