


整理番号	HT26078	分野	社会	(キーワード) マネジメント
------	---------	----	----	----------------

千葉工業大学

ゲーミング・シミュレーションを通して現代経済社会の本質を理解する

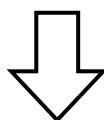
先生(代表者)	遠山 正朗(とおやま まさお) 社会システム科学部・教授			
自己紹介	現代社会は多様な取引で成立していますから、より豊かな社会を実現するには取引の本質の把握が不可欠です。当研究室では自動車産業の部品取引からエンタテインメント・ビジネスのデジタルコンテンツ取引に至るまで様々な取引を研究しています。			
開催日時・ 主な募集対象	平成26年7月26日(土)	(対象)	高校生	(人数) 20名
集合場所・時間	千葉工業大学 津田沼キャンパス1号館		(集合時間)	9:30
開催会場 (集合場所)	千葉工業大学 津田沼キャンパス 住所: 〒275-0016 千葉県習志野市津田沼 2-17-1 アクセスマップ: http://www.it-chiba.ac.jp/institute/access/index.html			
内 容				
<p>皆さんはノーベル経済学賞について書籍や雑誌、また、テレビやインターネットを通じて見聞きしたことはありますか？</p> <p>このプログラムでは、現代経済社会の本質を理解すべく、2009年にノーベル経済学賞を受賞したオリバー・ウィリアムソンという学者が発展させてきた取引研究について、現実経済を模擬的に作り出す実験を通し体験的に考えていきます。</p> <p>これによって、私たちの生活をより豊かにしていくための道筋も見えてきます。</p>				
スケジュール			持 ち 物	
9:30~10:00 受付(津田沼キャンパス1号館10階エレベータ前集合) 10:00~10:20 開講式(あいさつ、オリエンテーション、科研費の説明) 10:20~10:40 講義「ノーベル経済学賞ってなに? / 取引に注目すると現代経済社会の本質がわかる(講師: 遠山正朗)」 10:40~11:15 実施者との交流・クッキータイム 11:15~12:00 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(1)」			筆記用具	
12:00~13:00 昼休み 13:00~13:45 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(2)」 13:45~14:25 研究室見学 14:25~15:10 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(3)」 15:10~15:40 実施者との交流・クッキータイム 15:40~16:25 実習「ゲーミング・シミュレーションによって現代経済社会を理解する(4)」 16:25~16:40 休憩 16:40~17:00 まとめ「どのような取引のシステムが私たちの生活をより豊かにするのか」 17:00~17:30 修了式(アンケート記入、未来博士号授与) 17:30 終了・解散			特 記 事 項	
			参加にあたっては保護者の同意(大学までの送迎は、保護者が責任を持つ)が事前に必要です。	

《お問い合わせ・お申し込み先》

所属・氏名：	千葉工業大学 産官学融合課 秋葉 知宏(あきば ともひろ)
住所：	〒275-0016 千葉県習志野市津田沼 2-17-1
TEL 番号：	047-478-0325
FAX 番号：	047-478-0434
E-mail：	sangaku-staff@it-chiba.ac.jp
申込締切日：	平成26年7月20日(日)

《プログラムのテーマと関係する科研費》

研究代表者	研究期間	研究種目	課題番号	研究課題名
遠山 正朗	H20-22	基盤研究(C)	20530324	知的財産の取引円滑化の研究—日 中韓ゲーム産業の取引コスト・ア プローチに基づいて—



★この科研費について、さらに詳しく知りたい方は、下記をクリック！

<http://kaken.nii.ac.jp/>

※国立情報学研究所の科研費データベースへリンクします。